



— GIOCHI DI —
CANNIZZARO

Bando di partecipazione

Anno Scolastico 2026/2027

Giochi_cannizzaro@chim.it

<https://www.societachimica.it/giochi-di-cannizzaro>

Art. 1

Introduzione

La Società Chimica Italiana, per promuovere la diffusione della cultura chimica di base e sostenere e valorizzare il percorso di crescita globale tra le ragazze e i ragazzi, **col patrocinio del Ministero dell'Istruzione e del Merito**, organizza la competizione nazionale denominata "Giochi di Cannizzaro", la cui partecipazione è aperta a tutti gli studenti e le studentesse frequentanti le **classi quarte e quinte delle Scuole Primarie**, statali o paritarie, senza distinzione di nazionalità e cittadinanza.

Si tratta di una gara ad accesso volontario, organizzata dalla Società Chimica Italiana per promuovere le discipline scientifiche e tecnologiche, in particolare quelle legate alla chimica, nelle scuole primarie. È volta a incoraggiare la partecipazione e la competizione, su base paritaria, tra tutti gli studenti e tutte le scuole e a mettere in luce il talento, l'impegno e la serietà. A tutti gli studenti partecipanti ed ai loro insegnanti è richiesta la massima onestà in ogni fase di svolgimento della competizione.

I Giochi di Cannizzaro sono aperti a tutte le classi che desiderano partecipare a una competizione a livello nazionale con entusiasmo, passione e divertimento.

Per queste ragioni raccomandiamo alle scuole e ai docenti referenti di incoraggiare la massima partecipazione di alunne e alunni, idealmente di tutte le classi quarte e quinte della scuola. Il comitato organizzatore si prende carico della gestione di tutte le fasi della competizione (dalla preparazione, alle gare, alle graduatorie, alle premiazioni, ecc.). Alle scuole e ai docenti referenti è richiesta solo l'organizzazione degli alunni nelle proprie aule.

Art. 2

Modalità di partecipazione

- 1) Ai "Giochi di Cannizzaro" possono prendere parte classi quarte e quinte delle Scuole Primarie italiane, statali o paritarie, senza distinzione di nazionalità e cittadinanza.
- 2) L'iscrizione alla manifestazione va effettuata dalla Scuola dal momento di pubblicazione/spedizione del presente bando **fino al 31 gennaio 2027** esclusivamente con procedura telematica attraverso il sito: <https://giochi-scientifici.it/>
- 3) All'atto dell'iscrizione ogni istituto indica un **docente referente**, che a sua volta potrà avvalersi della collaborazione di altri docenti dell'istituto per lo svolgimento delle gare. Le comunicazioni con il Comitato Organizzatore Nazionale dei Giochi di Cannizzaro avvengono esclusivamente attraverso il docente referente dell'istituto.
- 4) Per effettuare l'iscrizione alla gara **il docente referente** della scuola **deve registrarsi al sito giochi-scientifici.it** come singolo docente, indicando l'Istituto dove lavora. La segreteria dell'Istituto riceverà una e-mail comprovante l'avvenuta registrazione. Dopo tale approvazione, il docente referente, accedendo nuovamente al sito, potrà iscrivere la scuola alla competizione desiderata. In caso di problemi relativi all'iscrizione (es. e-mail non ricevuta dalla scuola, ecc.) contattare gli organizzatori (giochi_cannizzaro@chim.it).
- 5) Non è necessaria l'iscrizione delle singole classi alla competizione. Basta la registrazione del Docente referente di ogni singolo Istituto scolastico. Le informazioni sulle classi partecipanti saranno chieste in un momento successivo all'iscrizione della Scuola.
- 6) I dettagli sulla partecipazione alle varie fasi della competizione, oltre a quanto già riportato nel presente bando, vengono comunicati ai docenti referenti tramite una o più circolari inviate per posta elettronica dal Comitato Organizzatore Nazionale e pubblicate sul sito web dei Giochi (<https://www.societachimica.it/giochi-di-cannizzaro>). È cura dei docenti referenti leggere con attenzione e attenersi a quanto riportato nel presente bando e nelle circolari successive che verranno inviate.

Art. 3

Modalità di svolgimento, scelta delle prove, giurie

- 1) La competizione è rivolta ad intere classi (quarte e quinte) della scuola primaria e si svolge in due fasi successive:
 - Fase preparatoria (suddivisa generalmente in 3 eventi);
 - Gara Nazionale.

secondo il seguente calendario:

FASI DELLA COMPETIZIONE	DATE
ISCRIZIONE	entro il 31 gennaio 2027
Pubblicazione materiale per I fase preparatoria	<i>inizio febbraio 2027</i>
Pubblicazione materiale per II fase preparatoria	<i>fine febbraio 2027</i>
Pubblicazione materiale per III fase preparatoria	<i>metà marzo 2027</i>
COMPETIZIONE - GARA NAZIONALE	21 aprile 2027, ore 10.45-12

La fase preparatoria consiste in 3 appuntamenti/compiti. A ciascuna classe verrà chiesto, a partire dalla data di invio/pubblicazione del materiale (vedasi tabella), di svolgere un compito che potrà essere elaborato dalle classi, seguite dal/i docente/i di classe, in massima autonomia, entro la data fissata per la Gara Nazionale.

Per affrontare i compiti il Comitato Organizzatore metterà a disposizione del materiale o spunti di riflessione (un racconto, una scheda, immagini o video) in seguito ai quali le classi dovranno fornire delle risposte o degli elaborati che consentiranno passo dopo passo di acquisire delle informazioni che poi saranno usate nella competizione finale. Le istruzioni per eseguire i compiti saranno messe a disposizione dei docenti per invio e-mail al docente referente o su siti opportuni, che verranno resi accessibili in tempi prestabiliti, secondo lo schema precedente.

Al termine della fase preparatoria, in cui verranno acquisite conoscenze e competenze in ambito scientifico, ed in particolare chimico, verrà svolta la vera e propria competizione (Gara Nazionale).

La Gara Nazionale si effettua presso la propria Scuola, in contemporanea su tutto il territorio nazionale con un test/gioco unico uguale per tutti, da svolgersi collegandosi da remoto ad un opportuno sito web, messo a disposizione dall'Organizzazione dei Giochi (nel copiare e incollare il link nella barra del browser assicurarsi che non vengano introdotti spazi vuoti; in tal caso il link non funziona). Si tratterà di un quiz/gioco stile "Escape room", basato sulle conoscenze apprese durante la fase preparatoria. Vince la competizione la squadra/classe che terminerà il gioco con il massimo punteggio e nel minor tempo possibile, rispondendo a tutti i quesiti e consegnando tutte le prove richieste.

2) E' cura del docente referente raccogliere, prima dell'inizio della fase preparatoria, il consenso di partecipazione alla competizione da parte dei genitori o tutori legali degli studenti partecipanti.

3) La finale nazionale sarà svolta utilizzando esclusivamente la piattaforma informatica, a cui le classi partecipanti potranno accedere, tramite link internet, da un qualsiasi dispositivo (computer o tablet) collegato alla rete internet tramite cavo, WI-FI, 4/5G o hotspot 4/5G. Si consiglia una velocità di connessione di almeno 30-40 MB/s in download e l'utilizzo di un sistema in grado di consentire un numero adeguato di connessioni simultanee. Il Comitato Organizzatore nazionale declina ogni responsabilità per lentezze, ritardi, problemi nel caricamento di testi e immagini, mancato completamento o invio delle risposte a causa di problemi di connessione di rete. Il dispositivo potrà essere messo a disposizione dalla scuola e/o da un docente.

4) Il link per partecipare alla prova viene inviato poco prima della gara dal Comitato Organizzatore Nazionale ai docenti referenti, che possono comunicarlo ai docenti delle altre classi partecipanti secondo varie modalità (a voce, via e-mail, tramite supporto cartaceo, ecc.). Il link (unico per tutta Italia) diventa accessibile solo alla data e orario di inizio della gara.

5) Per accedere alla gara è necessario inserire una password che viene comunicata alle classi partecipanti, tramite i docenti referenti, all'inizio della gara. La password verrà inviata per posta elettronica e pubblicata (sempre all'inizio della gara) su un'apposita pagina web comunicata precedentemente ai docenti referenti.

6) Di norma, non è consentita la partecipazione delle classi alla gara da altri luoghi che non siano la propria Scuola.

7) All'avvio della gara e fino al termine della stessa è proibita qualsiasi comunicazione con altre persone che non siano gli studenti ed i docenti (massimo 2, oltre ad eventuali docenti di sostegno) della classe.

8) È cura e responsabilità del docente referente vigilare affinché il test sia svolto nei luoghi predisposti e nel pieno rispetto delle regole.

9) La preparazione del test/gioco e del materiale delle fasi preparatorie è a cura di un gruppo di esperti coordinato dal Comitato Organizzatore Nazionale. Le tematiche su cui verteranno le fasi preparatorie e il gioco finale si ispirano alle Indicazioni Nazionali ed alle nuove Linee Guida per l'insegnamento dell'Educazione Civica.

10) La durata della gara dipende dalla velocità delle singole classi. Si prevede comunque una durata massima di 1 ora e 15 minuti, oltre il quale il test verrà terminato automaticamente. Il test può contenere un timer che parte alla visualizzazione della prima domanda. Il timer viene visualizzato nella pagina del test, nella parte inferiore o superiore a seconda della tipologia di dispositivo utilizzato.

11) Accedendo al link della gara i docenti di classe devono innanzitutto inserire tutti i dati personali (identificazione della classe e dell'Istituto) Si stima per questa operazione un tempo non superiore ai 10 minuti. Per l'accesso alla pagina di immissione dei dati personali non è richiesta la password. La password deve essere inserita per accedere alla pagina delle domande.

L'immissione di dati non corretti, incompleti e che non consentano di identificare con certezza la classe partecipante potrà comportare la squalifica della classe.

12) I dati richiesti sono tutti obbligatori e sono costituiti di norma dai DATI DELLA CLASSE PARTECIPANTE (classe, sezione, cognome e nome del docente responsabile di classe). I dettagli della scuola sono già acquisiti in fase di registrazione.

Il Comitato organizzatore Nazionale si riserva la possibilità di richiedere altri dati, oltre a quelli sopra indicati, per varie necessità, tra cui anche la possibilità di poter comunicare o pubblicare le graduatorie con i dati sensibili oscurati.

13) Nel caso di interruzione del collegamento la classe dovrà reinserire dall'inizio le risposte già date.

14) Durante la competizione è permesso l'utilizzo dei materiali forniti dalla Commissione Nazionale e dei prodotti elaborati dagli studenti durante le fasi preparatorie, nonché di strumenti di appoggio (fogli bianchi, calcolatrici, ...), opportunamente indicati prima della competizione.

15) La violazione delle regole fornite nei paragrafi precedenti o di quelle fornite nelle circolari successive all'emissione del Bando comporta l'esclusione dalla competizione.

16) I docenti referenti devono immediatamente comunicare (entro 24 ore dal termine della gara) al Comitato Organizzatore Nazionale l'eventuale esclusione di classi dalla gara per mancata osservanza delle regole o per altre motivazioni.

Art. 4

DOPO LA GARA

1) I dati della gara vengono inviati in automatico al Comitato Organizzatore Nazionale, che li raccoglie e stila la classifica finale. Vince la competizione la squadra/classe che terminerà il gioco/test col maggior punteggio possibile e nel minor tempo possibile, rispondendo a tutti i quesiti e consegnando tutte le prove e gli eventuali elaborati richiesti.

2) La graduatoria viene comunicata dal Comitato Organizzatore Nazionale nelle modalità che riterrà più opportune, di norma entro una settimana dallo svolgimento della gara.

3) È cura del docente referente, al ricevimento dei risultati, segnalare eventuali mancanze o discordanze nella graduatoria, ad esempio eventuali classi mancanti. La segnalazione dovrà essere comunicata via e-mail al Comitato Organizzatore entro tre giorni dal ricevimento dei risultati.

4) Eventuali contestazioni dovranno essere presentate, con opportuna motivazione e su modulo appositamente predisposto, per via telematica a cura del docente referente al Comitato Organizzatore Nazionale entro un tempo massimo di tre giorni dal ricevimento dei risultati. Il Comitato Organizzatore deciderà se accogliere o meno, parzialmente o totalmente, la contestazione a suo giudizio insindacabile.

5) Il Comitato Organizzatore Nazionale si riserva di pubblicare sul sito web dei Giochi di Cannizzaro i risultati. Con la stessa iscrizione alla competizione e con la stessa partecipazione dei propri studenti e della propria scuola alla gara ogni scuola autorizza la Società Chimica Italiana alla pubblicazione dei dati. In alcun modo verranno pubblicati dati sensibili degli studenti e dei docenti referenti.

Art. 5

PREMIAZIONE

Alle classi partecipanti verranno consegnati degli attestati di partecipazione.

Inoltre, le migliori 3 classi ricevono un riconoscimento, rispettivamente, per il primo, secondo e terzo classificato nei Giochi di Cannizzaro. I nominativi delle Scuole e delle Classi entreranno nell'Albo d'Oro dei Giochi. La prima classe classificata viene dichiarata "Campionessa dei Giochi di Cannizzaro" per l'anno scolastico in corso.

Il Comitato Organizzatore Nazionale si riserva di aggiungere altri riconoscimenti riservati a specifiche categorie.

La cerimonia di premiazione avrà luogo in una località individuata dal Comitato Organizzatore Nazionale.

Art. 6

PRIVACY E CONSENSI

Con la partecipazione alla competizione, scuole, docenti e genitori/tutori legali degli studenti partecipanti autorizzano, ai sensi del Regolamento Europeo per la protezione dei dati personali 2016/679, del D.Lgs. 30/06/2003 n. 196, e successive modifiche e integrazioni, come da ultimo D.Lgs. 10/08/2018 n. 101, il trattamento dei dati forniti esclusivamente per le finalità previste dalla manifestazione. L'autorizzazione viene rilasciata al momento dell'iscrizione della scuola alla competizione per scuole e docenti e all'inizio della prima gara per gli studenti della classe partecipante mettendo la spunta all'autorizzazione a raccogliere e conservare i dati inseriti.

I docenti referenti devono raccogliere, in periodi precedenti alla gara e alla fase di preparazione, il consenso di partecipazione alla competizione del minore da parte del titolare della responsabilità genitoriale.

Art. 7

NORME CONCLUSIVE

1) Tutti gli studenti, i docenti delle classi partecipanti ed i docenti referenti che partecipano alla competizione approvano le modalità di partecipazione e si impegnano a rispettarle in tutte le loro parti.

2) Questa è una gara ad accesso volontario, organizzata dalla Società Chimica Italiana, per promuovere le materie STEAM ed in particolare la Chimica nelle Scuole Primarie. È volta a incoraggiare la partecipazione e la competizione, su base paritaria, tra tutti gli studenti e tutte le scuole e a mettere in luce il talento, l'impegno e la serietà. A tutti gli studenti partecipanti ed ai loro docenti è richiesta la massima onestà in ogni fase di svolgimento della competizione.

3) Comportamenti scorretti, impropri, sconvenienti, irriverenti, irrispettosi o derisori verso persone o cose, sia durante lo svolgimento dell'intera manifestazione, inclusi luoghi pubblici o virtuali accessibili tramite rete o internet (tra cui social media e gruppi di discussione di qualsiasi genere) riconducibili alla manifestazione dei Giochi di Cannizzaro (incluse eventuali edizioni precedenti), saranno sanzionati, fino a comportare la squalifica (anche retroattiva) della classe/scuola dalla competizione, a insindacabile giudizio del Comitato Organizzatore Nazionale.

4) Il Comitato Organizzatore Nazionale si riserva la possibilità di modificare in qualsiasi momento le modalità di partecipazione e svolgimento della competizione per ragioni di ordine tecnico-organizzativo. In tal caso viene data immediata comunicazione a tutti i docenti referenti tramite e-mail.